1. Roteiro – Cada pessoa crie um roteiro (Vilões X Jogador)
2. Jogador pega habilidades do vilão.
3. Não existe Lider, cada vilão chegar a liderança ou manipular os outros etc.
4. Herói escolhe indiretamente que irá enfrentar.
5. Versão Android como projeto inicial 2D.
6. Cada integrante deve fazer o roteiro de seu respectivo personagem, e seu design, e sua respectiva fase, cada um vilão deve ter seu interesse e ser independente mas deve seguir um roteiro completo por certas partes.
7. Cada pessoa deve criar sua versão de herói e depois escolheremos quais habilidades ele terá.

Prazo para entrega até Sexta-feira (25/09/2015) até 23:59:59. No github na pasta roteiro.